

# El Archivo. Concepto y finalidad 1



## ¿Qué?

Es importante saber aplicar las diferentes técnicas de archivo que hay, ya sea de modo convencional o informático, sabiendo usar todos los sistemas de clasificación que existen de un modo correcto.

## Contenidos

- 1.1 Clases de archivos
- 1.2 Sistemas de registro y clasificación de documentos
- 1.3 Mantenimiento del archivo físico
- 1.4 Mantenimiento del archivo informático
- 1.5 Planificación de un archivo de gestión de la documentación
- 1.6 Los flujogramas en la representación de procedimientos y procesos

## 1.1 Clases de archivos

### definición

**Archivo.-** Conjunto ordenado de documentos que una persona, sociedad o institución producen en el ejercicio de sus funciones o actividades.

Además de esta definición proporcionada por la RAE, también se llama archivo:

- Al lugar físico donde se hallan los documentos.
- Al fichero informático que puede estar almacenado en cualquier soporte.

El archivo sirve para ordenar y clasificar los documentos que deben estar clasificados e identificados mediante códigos o palabras clave.

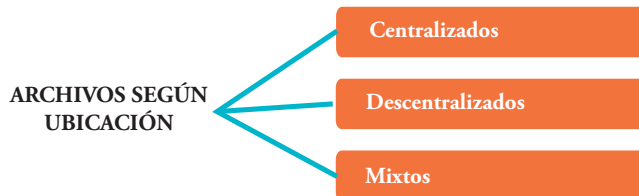
Estos son los principios fundamentales de un archivo:

- **Principio de procedencia.** Consiste en agrupar los documentos generados por una organización en un sitio exclusivo sin mezclarse con otros.
- **Principio de orden de creación.** Se debe respetar el orden cronológico de creación de los documentos.

Los archivos pueden ser de distintas clases, a continuación se exponen algunos criterios.

### 1.1.1 Por su ubicación: centralizado, descentralizado o mixto

Según su ubicación, podemos encontrar estos tipos de archivos:



- **Centralizados.** Son archivos que concentran la documentación de una organización en un único lugar.
- **Descentralizados.** Distintos motivos pueden llevar a tomar la decisión de que sean distintos lugares físicos los que contengan la información de la documentación.

El archivo descentralizado puede permitir un acceso más rápido a la documentación y se guarda la confidencialidad de información de un departamento a otros.

- **Mixtos.** Se mezclan distintos tipos de archivos.

Pueden convivir un archivo central de la organización y un archivo por departamentos.

UF0347

Sistemas de archivo y  
clasificación de documentos

# Utilización y optimización de sistemas informáticos de oficina

# 2

## ¿Qué?

Es necesario que controlemos el uso de los sistemas informáticos para poder optimizar al máximo todas las herramientas que nos ofrecen.

## Contenidos

- 2.1 Análisis de sistemas operativos
- 2.2 Instalación y configuración de sistemas operativos y aplicaciones
- 2.3 Gestión del sistema operativo
- 2.4 Gestión del sistema de archivos
- 2.5 Exploración o navegación
- 2.6 Grabación, modificación e intercambio de información
- 2.7 Herramientas
- 2.8 Procedimientos para usar y compartir recursos
- 2.9 Optimización de los sistemas
- 2.10 Técnicas de diagnóstico básico y solución de problemas
- 2.11 Procedimientos de seguridad, integridad, acceso y protección de información
- 2.12 Normativa legal aplicable



# 2.1 Análisis de sistemas operativos

## definición

**Sistema operativo.-** Conjunto de órdenes y programas que controlan los procesos básicos de una computadora y permiten el funcionamiento de otros programas.

Se puede decir por tanto, que son un conjunto de programas que median entre el usuario y el *hardware* del ordenador encargándose del correcto funcionamiento. En caso de fallo del sistema operativo no se podría hacer ninguna operación.

Los sistemas operativos (OS) están en constante renovación:

<b>Principales características de los sistemas operativos</b>	Actualización constante. Eficiencia. Administra a cada proceso una parte del procesador. Conecta los dispositivos. Gestión de comunicaciones en red.
---	--

### 2.1.1 Evolución, clasificación y funciones

Los primeros sistemas operativos se remontan a la década de los 40 del pasado siglo. Cuatro décadas después se produjo la gran expansión de los mismos con la entrada de los ordenadores en los hogares.

**Generación cero** (década de los 40). Las codificaciones de las operaciones se hacían a mano.

**Primera generación** (década de los 50). Se produce una pequeña evolución con la aparición de la tarjeta perforada.

**Segunda generación** (hasta la mitad de los 60). Aparecen los primeros sistemas operativos, todavía algo limitados y lentos.

**Tercera generación** (hasta la mitad de la década de los 70). Los ordenadores reducen su tamaño y son más complejos. IBM saca el S/360.

**Cuarta generación.** Mejora el *hardware*, disminuye aún más el tamaño de los ordenadores y se expanden.

En la década de los 80 aparecen los sistemas operativos más conocidos en la actualidad:

- Mac OS (Apple)
- MS-DOS (Microsoft)
- Microsoft Windows (evolución del anterior)
- Linux (Licencia GPL. Puede ser copiado libremente)
- Android (Google)
- Sistemas Operativos a través de Internet:
  - ✓ iCloud
  - ✓ Cloudo

### Evolución de los sistemas operativos



UF0348

Utilización de las bases de datos relacionales en el sistema de gestión y almacenamiento de datos

# Arquitectura y mantenimiento básico de equipos informáticos de oficina

# 1



## ¿Qué?

Debemos ser capaces de resolver los problemas e incidencias básicas de nuestro equipo informático, por lo menos a un nivel de usuario, ya que así conseguiremos un funcionamiento adecuado del mismo.

## Contenidos

- 1.1 Arquitectura básica de un ordenador: evolución, tipos, elementos y esquemas funcionales
- 1.2 Utilización de Redes de área local
- 1.3 Instalación de componentes físicos de comunicaciones
- 1.4 Procedimientos de mantenimiento preventivo

# 1.1 Arquitectura básica de un ordenador: evolución, tipos, elementos y esquemas funcionales

Cuando hablamos de un ordenador, los referimos a todas las máquinas que realizan un procesamiento de datos desde las instrucciones recibidas para ofrecer unos datos.

Desde esta definición, no solamente se considera un ordenador una computadora portátil o de sobremesa, también lo será una calculadora o un teléfono móvil.

El ordenador se componer básicamente de dos elementos:

## Elementos del ordenador

*Hardware.* Son los elementos físicos que componen el ordenador como el disco duro, o la tarjeta de memoria.

*Software.* Son cada una de las aplicaciones o programas que se instalan en el ordenador. El más importante es el sistema operativo.

## 1.1.1 El *hardware* o soporte físico: unidad central de procesos, adaptadores, dispositivos de almacenamiento y periféricos

Para contener los distintos elementos del *hardware*, habrá una caja con unos accesos (como pueden ser los puertos USB) para que los distintos periféricos puedan conectar con los elementos como la memoria, la placa, etc.

### Unidad central de procesos

Conocida como CPU o microprocesador, ejecuta las órdenes que le asignan los programas.

Actualmente el aumento en la velocidad de los ordenadores se ha conseguido instalando más de un núcleo de procesamiento.

El *hardware* se compone de distintos elementos:

## Elementos del *hardware*

Encapsulado. Carcasa que envuelve la CPU.

Memoria caché. Memoria de alta velocidad de acceso y reducida capacidad que almacena ciertos datos que serán utilizados en siguientes operaciones sin tener que acudir a la memoria RAM.

Registros. Almacenes de datos con capacidad reducida.

Unidad aritmética lógica. Realiza operaciones lógicas y aritméticas.

Unidad de control. Regula el proceso de cada operación.

Unidad de anticipación. Se encarga de la solicitud de datos desde la memoria principal o desde el caché.

Por su importancia hay que hacer mención al elemento placa base. Se trata de una pieza plana con conectores, buses y zócalos sobre la que se montan los componentes de un ordenador. En este elemento se ubican y conectan los demás dispositivos.

El adaptador es el dispositivo en el que se adapta un *hardware* o un componente de *software*, que convierte datos transmitidos de un formato a otro.

Los dispositivos de almacenamiento son elementos que se usan para almacenar los datos de forma permanente o temporal.



# Bases de datos relacionales no complejas 2



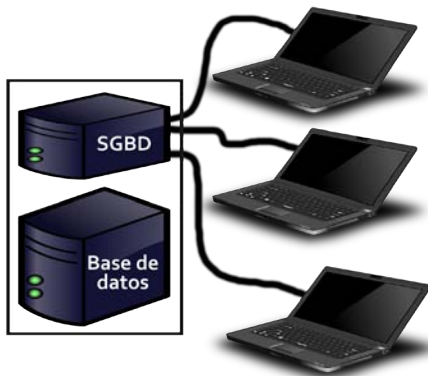
### ¿Qué?

Cómo diseñar bases de datos relacionales básicas y no complejas, teniendo en cuenta nuestros objetivos diarios de gestión, definiendo distintos archivos de almacenamiento y recuperación de la información junto con las relaciones más apropiadas a la información que contienen.

### Contenidos

- 2.1 Concepto de sistema gestor de almacenamiento de datos
- 2.2 Planificación y diseño de un sistema gestor de base de datos

## 2.1 Concepto de sistema gestor de almacenamiento de datos



Cuando nos referimos a un sistema de gestión de bases de datos (SGBD), hablamos de un conjunto de programas que sirven para almacenar, modificar y extraer la información en una base de datos. También proporciona herramientas para añadir, borrar, modificar y analizar los datos.

Un SGBD se define como:

- Una herramienta de *software* para la creación y tratamiento de bases de datos.
- Un conjunto de datos interrelacionados.

Estos sistemas permiten el acceso de varios usuarios a la vez, lo que supone una mayor agilidad en la consulta de los documentos.



La mayoría de los SGBD que ofrece el mercado utilizan para acceder a la base de datos el lenguaje de consultas estructuradas SQL.

Un SGBD pretende proporcionar un entorno práctico eficiente y fiable en el almacenamiento y recuperación de los datos. Permiten:

- Almacenar documentación.
- Realizar consultas.
- Ordenar datos.
- Obtener e imprimir informes, etc.

Se trata en definitiva de una serie de herramientas que permiten gestionar la información relacionada con el asunto con el que el usuario haya diseñado la base de datos.

Estos datos se almacenan con apariencia de tablas vinculándose los conceptos como sinónimo, son lo que se llaman bases de datos relacionales.

Un SGBD permite crear bases de datos de cualquier tamaño, complejidad y finalidades distintas y se basa en un modelo de datos que se compone de estructuras de datos.

### definición

**Modelo de datos.**- Conjunto de conceptos y reglas que permiten estructurar los datos que resultan de la observación de la realidad, quedando representadas todas sus propiedades.